



Regulamin konkursu plastycznego

„Zilustruj baśń H. Ch. Andersena”

1. Konkurs skierowany jest uczniów klas I - III naszej szkoły.

2. Cele konkursu:

- Popularyzacja twórczości baśniopisarza Hansa Christiana Andersena.
- Rozwijanie umiejętności przeżywania i dostrzegania piękna w baśniach H.Ch. Andersena.
- Wyrażanie poprzez środki plastyczne atmosfery baśni H.Ch. Andersena.

3. Forma pracy:

Zadanie konkursowe polega na wykonaniu pracy plastycznej będącej ilustracją fragmentu jednej z baśni Andersen (wylosowanej wcześniej w bibliotece)

4. Technika pracy: dowolna (rysunek – ołówek, kredki ołówkowe, pastele suche lub tłuste, węgiel, malarstwo – plakatówka, akryl, akwarela, grafika warsztatowa)

5. Format pracy: A4.

6. Prace można składać do 26 marca w bibliotece szkolnej.

7. Ocenie podlegać będzie:

- a) zgodność pracy z tytułem konkursu,
- b) samodzielność i wkład pracy,
- c) estetykę wykonania.

8. Nagrodzonych zostanie 9 najciekawszych prac.